

Taktik

Taktik ist der zweckmäßige Einsatz
der Technik in der jeweils gegebenen
Situation

Grundüberlegungen

- Individuelle Voraussetzungen
 - (Temperament, technischen u. konditionellen Voraussetzungen, Spielauffassung, Umweltbedingungen)
- Sicherheit und Präzision vor Geschwindigkeit
 - Nicht maximales, sondern optimales Tempo
- Je besser die Technik, desto größer die taktische Variabilität
- Kreativität, Risikofreudigkeit sind Kennzeichen des hohen Leistungsbereichs

Taktik = Denken = Spielintelligenz

Denken unter unterschiedlichem Zeitdruck

Intuitives Denken	Unter starkem Zeitdruck	Volley gegen den Lauf spielen
Operatives Denken	Einzelaktionen Ohne großen Zeitdruck	Wohin, wie schlage ich auf?
Strategisches Denken	Handlungspläne für das Match	Wie spiele ich gegen X ?

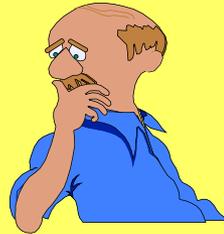
Taktische Handlungen

1. Wahrnehmen und Antizipieren:

- Eigene Position
- Richtung, Drall, Geschwindigkeit des Balles
- Laufwege (eigene und Gegner)
- Typische Situationen
- Individuelle Verhaltensmuster



2. Beurteilen



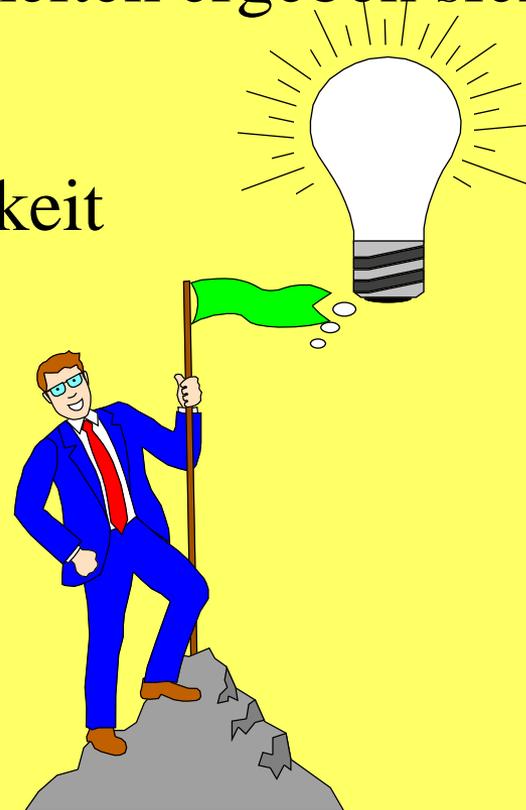
- Welche Handlungsmöglichkeiten ergeben sich?

3. Entscheidung

- Für die sinnvollste Möglichkeit

4. Durchführung

- Technische Umsetzung

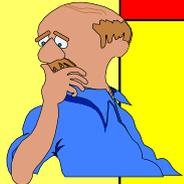


Taktische Handlungen



1. Wahrnehmung
Antizipation

- Eigene Position / Position Gegner
- Richtung/ Drall/ Geschw. des Balles
- Typische Situationen
- Individuelle Verhaltensmuster



2. Beurteilung

der sich ergebenden
Handlungsmöglichkeiten



3. Entscheidung

für eine sinnvolle
Handlungsmöglichkeit



4. Durchführung

Technische
Umsetzung

Elementare taktische Ziele

1. Eigene Fehler vermeiden

- Sicherheit

2. Dem Gegner keine Gelegenheit zum Punkten geben

- Länge

3. Den Gegner zu Fehlern zwingen

- Schwächen anspielen / Plazieren

4. Selbst direkte Punkte erzielen

- Geschwindigkeit / Härte des Schlages

Hauptfaktoren der Taktik:

1. Selber Zeit gewinnen

- Lang spielen
- Ins Feld aufrücken, bei kurzem Ball

2. Gegner Zeit wegnehmen

- Druck durch Schläge (Genauigkeit, Geschwindigkeit)
- Druck durch Position ausüben

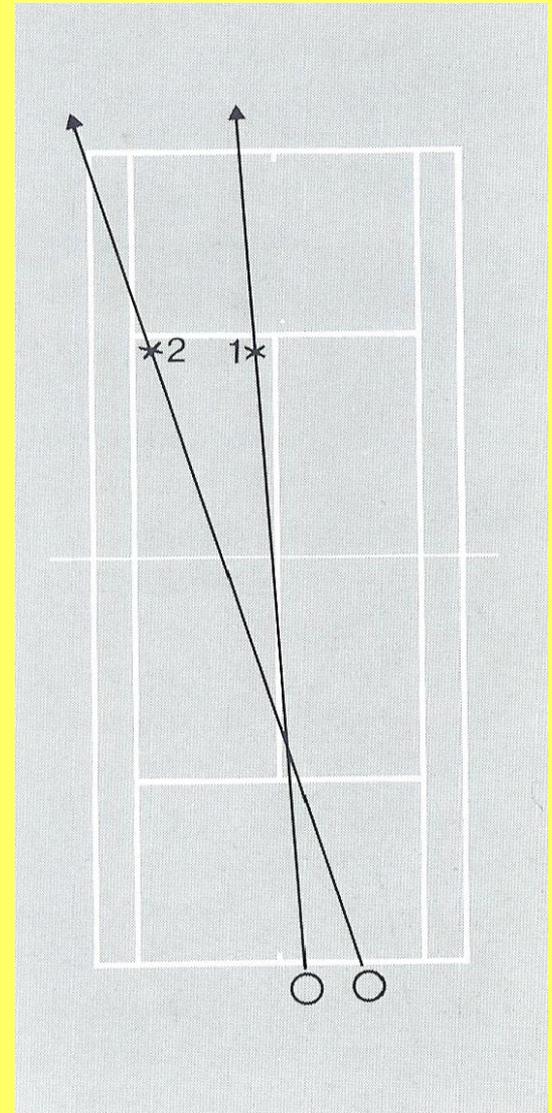
2 Komponenten der taktischen Entscheidung

1. Wahrscheinlichkeit den Schlag fehlerfrei auszuführen (z.B. 80 %)
2. Gewinnwahrscheinlichkeit nach dem gewählten Schlag (z.B. 50%)
3. Erfolgswahrscheinlichkeit

$$80\% \times 50\% = 40\%$$

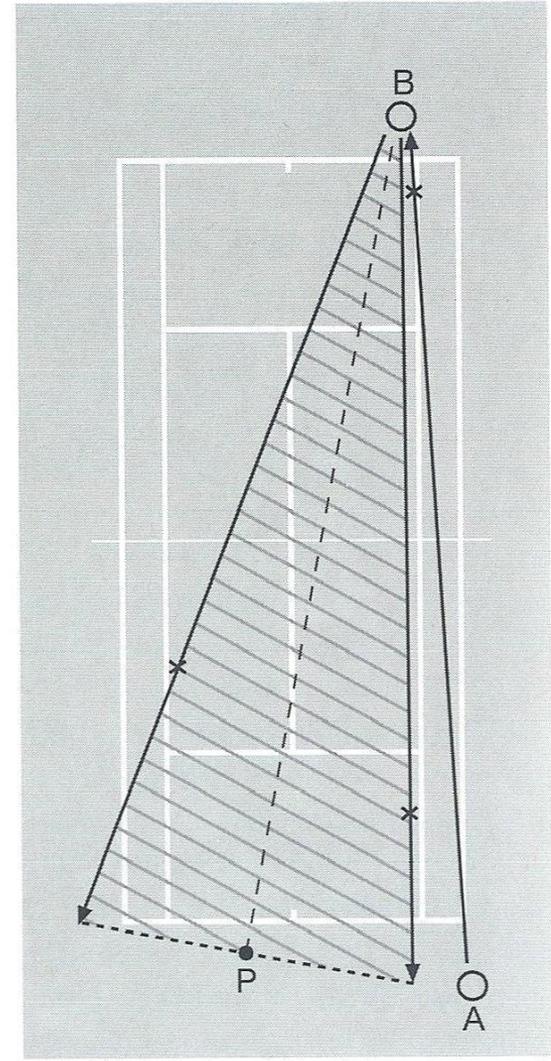
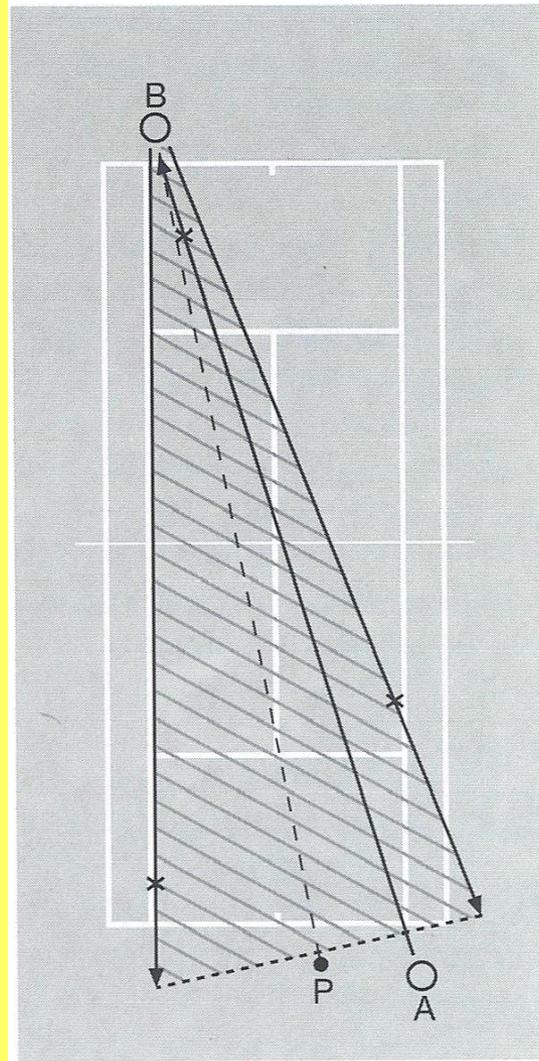
Ausgangspositionen

- Je nach Intention wohin der Ball beim Aufschlag platziert werden soll, kann die Ausgangsposition verändert werden.
- Dadurch ergeben sich veränderte Winkel



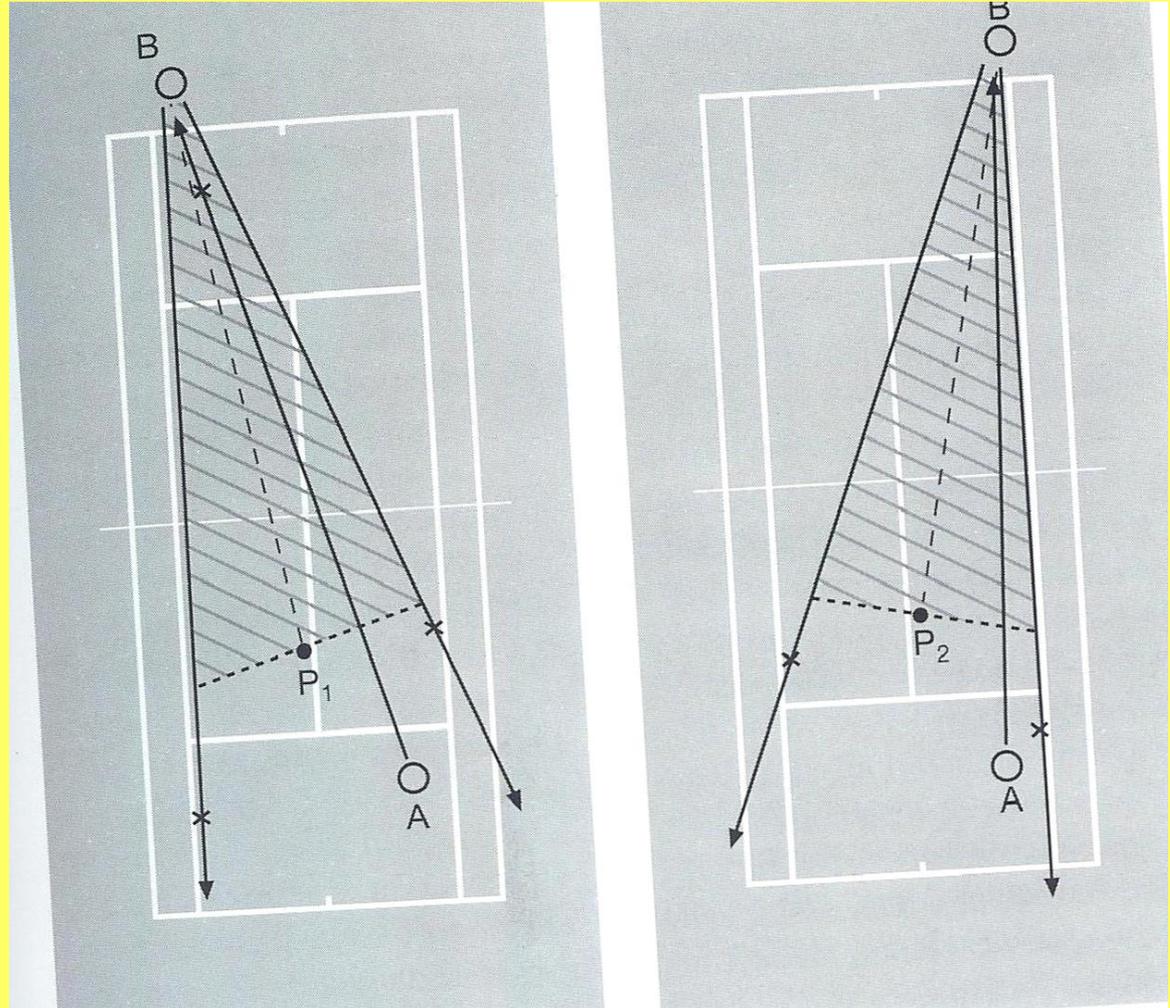
Platzabdeckung Grundlinie

- an der Grundlinie:
- bei einem cross
gespieltem Ball
ergibt sich ein
kürzerer Weg zur
optimalen
Abdeckung des
Platzes (Distanz
von A nach P im
Vergleich zu
longline Richtung)
- P =
Winkelhalbierende
der
Antwortmöglichkei
ten des Gegners



Platzabdeckung Netz

- am Netz verändern sich die Vorzeichen:
- bei einem longline
gespielten Volley oder
Angriffsschlag aus
dem Halbfeld ergibt
sich ein kürzerer Weg
zur Abdeckung des
Platzes



1. Taktik erlernen

- Taktische Grundmuster erlernen und spielen
- Spieler soll sich mindestens zwischen 2 Möglichkeiten entscheiden können
 - z.B. auf kurzen Ball soll Spieler angreifen, je nach Position longline oder cross
 - z.B. Spieler soll entscheiden welcher Ball kurz ist und dann angreifen
 - Eventuell Sparringsituation (Trainer spielt kurz an)

2. Taktik trainieren

- Erlernte Grundmuster in Spielsituationen oder im Match anwenden (Matchtraining)
- Bei gleichzeitiger Berücksichtigung des Gegners
 - Spiel gegeneinander (z.B. Match, Punkte)
 - spezielle Aufgaben z.B. Spieler soll möglichst oft angreifen (Freiheiten: wann, welche Richtung etc.)